

Ⅰ フィールドゲーム



フィールド内を探検するゲームを楽しもう！

- 目的：協調性を高める。自然に親しむ。
体を動かすことを楽しむ。
- 対象：小学生（中）～
- 人数：200人程度
- 時間：1.5～2時間
- 経費：なし
- 準備
 - <団体>
 - ・事前にグループ分けをしておく。（4～6人）
 - ・野外活動のしやすい服装，筆記用具
 - <自然の家>
 - ・使用カードの準備（動物カードのセッティング）

A たんけんゲームのすすめ方

●使用道具

カード，チェック用紙，ファイル，ビブス，筆記用具，自転車(引率者用)

●コース

範囲：玄関周辺～駐車場手前～つどいの広場
(団体の決めた時間によりコースを柔軟に設定)

●展開

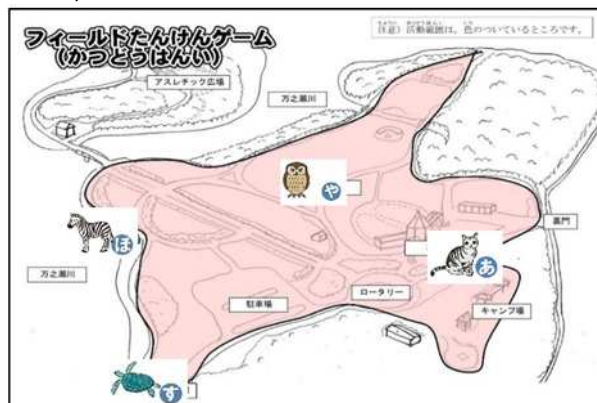
- ① 用具等の準備，集合，人員確認，健康観察
 - ・引率者が下見を兼ねて動物カードをセッティングする。
- ② 活動内容の説明
- ③ 活動
 - ・グループ編成は4～6人とする。
 - ・活動時間に応じたコース設定を行う。
- ④ ゴール，人数確認，用具等の後片付け(カード回収)

●留意事項

- ① 引率者はコースの下見を行い危険箇所(正門，裏門等)を確認し，引率者を配置する。
- ② 引率者はグループから離れた行動をとらないように注意する。
- ③ 活動中は，天候の急変や事故防止に備えて対応措置を考えておく。
- ④ 危険な動植物をむやみに触れないように注意する。
(ハチ・毛虫・ハゼノキ等)
- ⑤ 振り返り(視点)
 - ・仲間との協力，自然への気づき，判断力など

●活動のしかた

- 1 森や野原に隠された動物のカードをグループの仲間と協力しながら探し出す。
- 2 カードに文字が書いてあるので，見付けたら，チェック用紙にカードの中の文字を記入する。
- 3 チェック用紙の欄を記入し終えたら，急いでゴールへ向かう。
- 4 引率の先生に採点をしてもらう。正解率の高さとゴール順で順位を決める。
- 5 グループの数に応じて，1～3位等を表彰する。



| フィールドたんけんゲーム 記録用紙 | |
|-------------------|----|
| チーム名 | |
| メンバー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| ゴール時間 | 点数 |

B はっけんゲームのすすめ方

●使用道具 カード、ファイル、ビブス、筆記用具、自転車(引率者用)

●コース 範囲：玄関周辺～駐車場手前～つどいの広場
(団体の決めた時間によりコースを柔軟に設定)

●展 開

- ① 用具等の準備, 集合, 人員確認, 健康観察
- ② 活動内容の説明
- ③ 活動
 - ・グループ編成は4～6人とする。
 - ・活動時間に応じたコース設定を行う。
- ④ ゴール, 人数確認, 用具等の後片付け

●留意事項

- ① 引率者はコースの下見を行い危険箇所(正門, 裏門等)を確認し, 引率者を配置する。
- ② 引率者はグループから離れた行動をとらないように注意する。
- ③ 活動中は, 天候の急変や事故防止に備えて対応措置を考えておく。
- ④ 危険な動植物をおやみに触れないように注意する。(ハチ・毛虫・ハゼノキ等)
- ⑤ 振り返り(視点)
 - ・仲間との協力, 自然への気づき, 判断力など

●活動のしかた

- 1 「本日のスペシャル」の枠に, 問題を入れる。
- 2 「見る」「聞く」「かぐ」「触れる」を働かせて, マス目の中のものを見つける。
- 3 発見したら, マス目の中に○印をする。
- 4 縦, 横, ななめのどれかがそろったら, ビンゴの出来上がり。
(ゆっくりじっくり観察して発見する。)
- 5 何列そろったかを評価して, 感想を交流する。

自然発見ビンゴ

「発見」「聞く」「かぐ」「触れる」を働かさせて, 自然の中にかくれた宝物を見つけよう。みんなで見つけて確認してね。

○ 下のマス目の中のものを発見したら, ○印をつけよう。

○ 縦, 横, ななめ, のどれかがそろったらビンゴです。ビンゴがいくつかできるかな。

| | | | |
|----------|--------------|----------|-----------|
| グループ名 | | | |
| メンバー | | | |
| いいにおい | ちくちくするもの | 新しい葉っぱや草 | 動物や鳥の糞としり |
| おもしろい雲の形 | 花のスペシャル | 大きな松ぼっくり | みつをずう虫 |
| ふさふさするもの | ぼうしをかぶったどんぐり | 隠れている虫 | 虫が作ったもの |
| きのこ | 菌にいてるもの | 虫が食べた葉っぱ | 鳥の声 |

「本日のスペシャル」の例

- ・季節の虫
- ・季節の植物
- ・くさいにおい
- ・つるつるするもの
- ・きらきらするもの
- ・ころころ転がるもの

など

C ビンゴゲームのすすめ方

●使用道具 カード, ファイル, ビブス, 筆記用具, 自転車(引率者用)

●コース 範囲: 本館周辺~サンセットブリッジ手前

●展開

- ① 用具等の準備, 集合, 人員確認, 健康観察
- ② 活動内容の説明
- ③ 活動
 - ・グループ編成は4~6人とする。
- ④ ゴール, 人数確認, 用具等の後片付け

●留意事項

- ① 引率者はコースの下見を行い危険箇所(正門, 裏門等)を確認し, 引率者を配置する。
- ② 引率者はグループから離れた行動をとらないように注意する。
- ③ 活動中は, 天候の急変や事故防止に備えて対応措置を考えておく。
- ④ 危険な動植物をむやみに触れないように注意する。(ハチ・毛虫・ハゼノキ等)
- ⑤ 振り返り(視点)
 - ・仲間との協力, 自然への気づき, 判断力など

●活動のしかた

- 1 活動時間を決める。(60分程度)
- 2 地図に示された番号の場所を探し, ビンゴカードの写真16枚と同じ風景を見つけたら, カードに番号を記入する。
- 3 縦・横・ななめ4枚のそろった列の数で採点する。
縦か横→1列30点 ななめ→1列50点 1マス→5点
- 4 制限時間内に戻ってきたら, 30点を加える。

C ビンゴゲーム(かいとうようし)

どこから写真を撮ったのかな?
地図の番号を書き入れよう。

| | | | |
|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 |

チーム名 _____

フィールドゲーム(ビンゴゲーム) 地図

(例)

ばんごう

D イングリッシュビンゴのすすめ方

●使用道具

動物カード、ビンゴカード、ファイル、ビブス、
筆記用具、自転車(引率者用)

●コース

範囲：本館周辺～中之島橋手前

●展開

- ① 用具等の準備，集合，人員確認，健康観察
 - ・引率者が下見を兼ねて動物カードをセッティングする。
- ② 活動内容の説明
- ③ 活動
 - ・グループ編成は4～6人とする。
 - ・活動時間に応じたコース設定を行う。
- ④ ゴール，人数確認，用具等の後片付け(カード回収)

●留意事項

- ① 引率者はコースの下見を行い危険箇所(正門，裏門等)を確認し，引率者を配置する。
- ② 引率者はグループから離れた行動をとらないように注意する。
- ③ 活動中は，天候の急変や事故防止に備えて対応措置を考えておく。
- ④ 危険な動植物をむやみに触れないように注意する。(ハチ・毛虫・ハゼノキ等)
- ⑤ 振り返り(視点)
 - ・仲間との協力，自然への気づき，判断力など

●活動のしかた

- 1 活動時間を決める。(60分程度)
- 2 森や野原に隠された動物カードを仲間と協力しながら探し出す。
- 3 カードに英単語が書いてあるので，見つけたら解答用紙に英単語を記入する。
- 4 解答用紙に記入し終わるか，決められた時間になったら，急いでゴールに向かう。
- 5 1マス正解5点，縦・横・ななめがそろえばボーナスポイント10点が加点され，制限時間内にもどってきたら，1分につき1点加点される。

