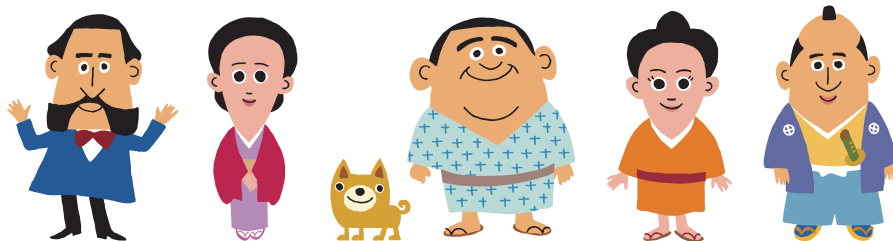


# 西郷 どんどん! かごんま!



## Brand Identification Manual

西郷どんどん!かごんま!ロゴマーク・キャラクター使用規定

□西郷どんかごんま! ログマーク:基本デザイン



 C0 M90 Y60 K0

 C100 M57 Y0 K21

 C5 M0 Y90 K0

ログマークは、キャンペーンの認知、アピールに欠かせない重要なコミュニケーションツールです。したがって、常に正しい形状で表現されなければなりません。ログマークを使用する場合は「基本デザイン」を使用してください。形状の変形、色味の変更は原則として認められません。

□西郷どんかごんま! ログマーク:基本デザイン(サブカラー)

西郷  
どんどん!  
かごんま!




C0 M0 Y0 K100

ログマークカラーの表現は幅広い表現効果を期待する場合、もしくは印刷時の制約、制作コストの制限等ある場合のみサブカラーを使用できます。









□西郷どんどんかごんま! ログマーク:サブデザイン1



	C0 M90 Y60 K0
	C100 M57 Y0 K21
	C5 M0 Y90 K0
	C2 M34 Y59 K0
	C41 M77 Y100 K0
	C13 M36 Y100 K0
	C0 M0 Y20 K0
	C0 M0 Y0 K100

ログマークを使用する場合は「基本デザイン」を主に使用しますが、幅広い表現効果を期待する場合のみサブデザインを使用できます。



	C0 M90 Y60 K0
	C100 M57 Y0 K21
	C5 M0 Y90 K0
	C2 M34 Y59 K0
	C41 M77 Y100 K0
	C13 M36 Y100 K0
	C0 M0 Y20 K0
	C0 M0 Y0 K100

ログマークを使用する場合は「基本デザイン」を主に使用しますが、幅広い表現効果を期待する場合のみサブデザインを使用できます。

□ロゴ使用禁則概要・変更禁止例



ロゴを使用する際には、勝手に改変したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。



要素の比率



変形(長体・平体・斜体)



色



複数での表示



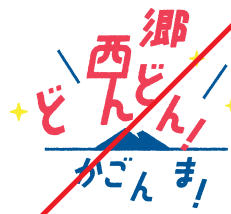
要素の位置や反転表示



ロゴの改変



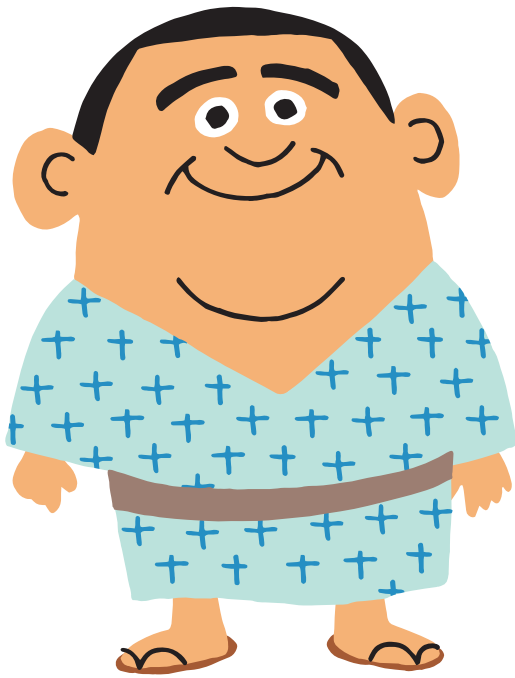
識別の難しい背景



ロゴの解体



識別できない程上に物をのせる



C0 M0 Y0 K100



C26 M0 Y15 K0



C36 M47 Y50 K10



C2 M34 Y59 K0



C72 M21 Y0 K13



C41 M77 Y100 K0

□西郷どんかごんま! キャラクター:ツン(カラー表現)



C0 M0 Y0 K100



C13 M36 Y100 K0



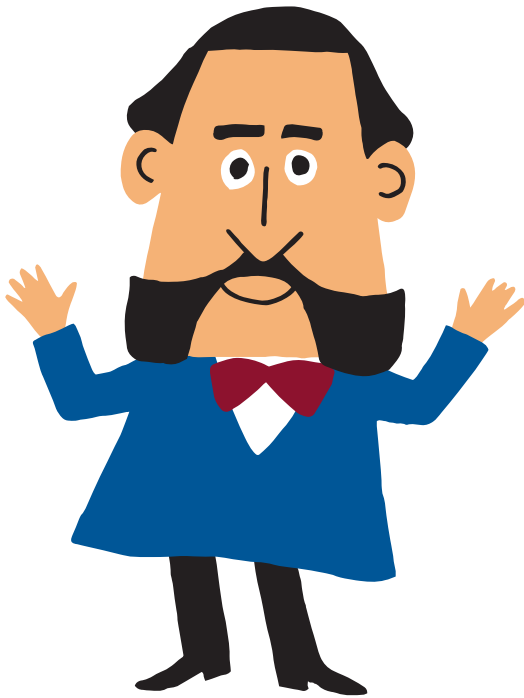
C41 M77 Y100 K0



C0 M0 Y20 K0



□西郷どんかごんま! キャラクター:大久保利通(カラー表現)



C0 M0 Y0 K100



C2 M34 Y59 K0



C21 M100 Y75 K33



C100 M57 Y0 K21

□西郷どんかごんま! キャラクター:イト(カラー表現)



C0 M0 Y0 K100



C0 M70 Y32 K0



C21 M100 Y63 K0



C15 M50 Y0 K0



C2 M35 Y31 K0



C26 M48 Y0 K0









C12 M33 Y55 K0



C25 M75 Y0 K0













□西郷どんかごんま! キャラクター:愛加那(カラー表現)

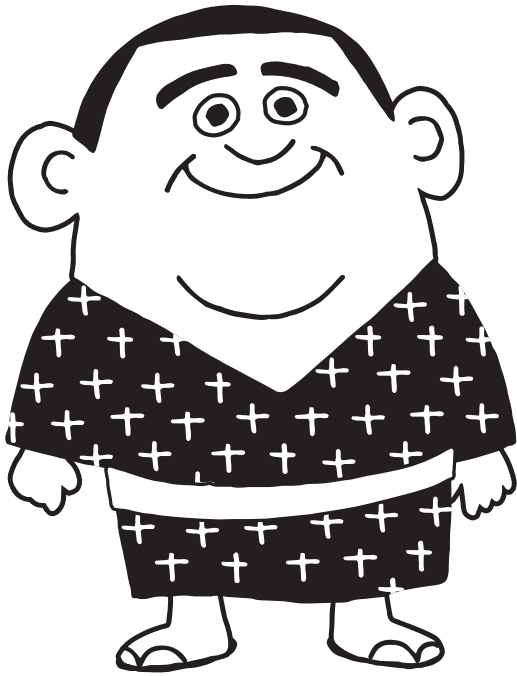


	C0 M0 Y0 K100		C0 M35 Y31 K0
	C0 M60 Y50 K0		C2 M62 Y100 K0
	C40 M100 Y85 K0		C50 M66 Y85 K10

□西郷どんかごんま! キャラクター:島津斉彬(カラー表現)



	C0 M0 Y0 K100		C2 M34 Y59 K0
	C0 M60 Y60 K0		C68 M60 Y4 K0
	C0 M23 Y77 K0		C53 M69 Y100 K0
	C70 M42 Y100 K0		C19 M37 Y100 K0
	C58 M20 Y14 K0		C95 M58 Y0 K0
	C18 M57 Y100 K0		C0 M30 Y100 K0



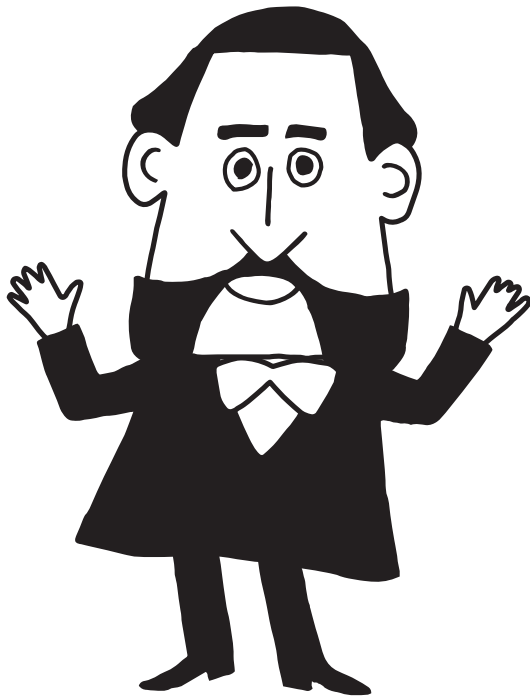
C0 M0 Y0 K100

西郷どんかごんま! キャラクター:ツン(モノクロ表現)



C0 M0 Y0 K100

□西郷どんかごんま! キャラクター:大久保利通(モノクロ表現)



C0 M0 Y0 K100

□西郷どんかごんま! キャラクター:イト(モノクロ表現)



C0 M0 Y0 K100



西郷どんかごんま! キャラクター:愛加那(モノクロ表現)



C0 M0 Y0 K100

□西郷どんかごんま! キャラクター:島津斉彬(モノクロ表現)



■ C0 M0 Y0 K100

□キャラクター使用禁則概要・変更禁止例



キャラクターのイラストを使用する際には、勝手に変更したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。



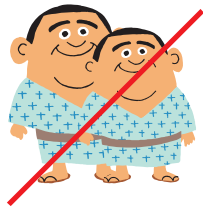
要素の比率



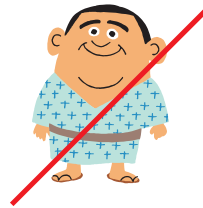
変形(長体・平体・斜体)



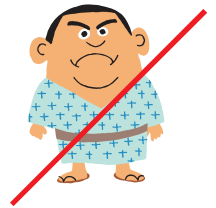
色



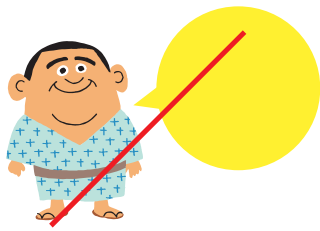
複数での表示



要素の位置や反転表示



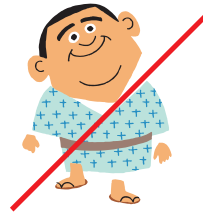
顔の表情の改変



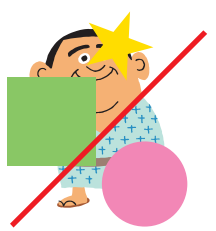
セリフや吹き出し



識別の難しい背景



キャラクターの解体



識別できない程上に物をのせる